

1. AMAÇ ve KAPSAM

1.1. Yazılım mühendisliği stajının amacı, öğrencilerin öğrenim süreleri boyunca derslerde öğrendikleri yazılım analizi ve tasarımı, uygulama geliştirme, yazılım testi ve yazılım proje yönetimi gibi süreçlerde aktif rol almasını sağlamaktır.

1.2. Bu uygulama esasları Üniversite staj yönergesi ile Fakülte staj uygulama esaslarına uygun olmak

üzere, stajlarda bölüme özel olarak belirlenen staj sayısı, süresi, staj yapılabilecek dönem ile işletmeler gibi hususları düzenlemek amacı ile oluşturulmuştur.

2. UYGULAMA ESASLARI

2.1. Bölüm staj süresi en az 30 iş günüdür. İşgünlerinin nasıl hesaplanacağı hususu Üniversite staj yönergesinde belirlenmiştir. Stajın hangi dönemlerde gerçekleştirileceği Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fakültesi Staj Uygulama esasları ile belirlenmiştir.

2.2. Bölümde uygulama geliştirme ve proje yönetimi stajı birlikte gerçekleştirilmek üzere zorunlu 1 staj vardır. Staj yapacak öğrencilerin hem bir yazılım projesinin ilk aşamasından itibaren nasıl süreçlerden geçtiğini öğrenmesi hem de yazılım geliştirme/kodlama aşamasında bilgi ve tecrübe sahibi olması istenmektedir.

2.3. Staj yeri bulma sorumluluğu temelde öğrenciye aittir. Stajlar ancak yazılım geliştirme sürecinin baştan sona uygulandığı şirketlerde gerçekleştirilebilir. Staj yapılan işletmelerde yazılım geliştirme konusunda tecrübeli en az 1 Yazılım/Bilgisayar/Elektrik-Elektronik Mühendisinin bulunması zorunludur. Staj yapılacak yerler ancak staj başvurusu sonrası Bölüm Staj Komisyonunun uygun bulması durumunda kabul edilir.

2.4. Staj yapacağı kurumu belirleyen her öğrencinin öncelikli olarak Staj Başvuru Formu ve SGK Formu'nu doldurup, öncelikle staj yapacağı kuruma ardından Bölüm Staj Komisyonuna onaylatması gerekmektedir.

2.5. Stajyer öğrenci, staj süresince yaptığı çalışmaları Staj Defterine kaydeder. Öğrenciler istedikleri takdirde staj defterini İngilizce olarak hazırlayabilirler. Fakat staj komisyonu gerek gördüğü durumlarda, staj defterinin dilinin değiştirilmesini talep edebilir. (Staj defteri haricindeki tüm belgeler Türkçe olarak teslim edilecektir.) Staj belgeleri Türkçe olarak hazırlanacaktır. Yurtdışında yapılan stajlara ait defterler İngilizce doldurulabilir. Staj Defterinin her sayfası staj yeri yetkilisince onaylanır (Staj yeri yetkilisi Yazılım, Bilgisayar veya Elektrik-

ANTALYA BELEK ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK-MİMARLIK FAKÜLTESİ
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
STAJ UYGULAMA ESASLARI

Elektronik Mühendisi olmak zorundadır). Staj defterinin ilk ve son sayfalarının yetkili tarafından onaylı ve mühürlü olması gerekmektedir.

2.6. Stajını tamamlayan öğrenci Staj Defterini ve kapalı zarf içindeki Stajyer Değerlendirme Formu’nu Bölüm Staj Komisyonu’nca belirtilen tarihlerde bizzat verir ve bu sırada öğrenci yaptığı stajı komisyon karşısında sözlü olarak savunur. Öğrenci staj savunmasını yapmadığı takdirde stajı iptal edilir.

2.7. Toplam staj süresi, biri en az 10 iş günü olarak, farklı kurumlarda ve farklı tarihlerde yapılmak üzere iki parça halinde uygulama esaslarına uygun şekilde bölünebilir.

3. DİĞER HÜKÜMLER

3.1. Bu staj uygulama esasları, Antalya Belek Üniversitesi Mühendislik-Mimarlık Fakültesi “Fakülte Yönetim Kurulu” tarafından onayladığı tarihten itibaren yürürlüğe girer.

3.2. Staj uygulama esasları, Antalya Belek Üniversitesi Lisans Öğretimi Staj yönergesi ile uyumlu olmak kaydı ile Bölüm Kurulu teklifi ve Mühendislik-Mimarlık Fakültesi “Fakülte Yönetim Kurulu” onayı ile revize edilerek uygulanabilir.